



## Aqua FKL-402-Fugenkittlösung

Wasserbasierte Fugenkittlösung für Parkett und Holzfußböden

### Inhaltsstoffe

#### VOC-Gehalt

< 15 g/l

#### VOC-Gehalt (CH)

1%

#### Biozide Wirkstoffe

Enthält zum Schutz des Gebindeinhaltes vor mikrobiellem Befall Topfkonservierer auf Basis der bioziden Wirkstoffes BIT (<0,018%), CMIT/MIT (3:1) (< 0,0011%)

#### SVHC nach VO 1907/2006/EG ("REACH")

Nicht enthalten (<0,1 %)

#### Schwermetalle nach VdL-Richtlinie 01

Nicht enthalten als konstitutive Inhaltsstoffe

### GISCODE

BSW20

### Gebäudezertifizierungen

Eignung gemäß DGNB-Kriterium ENV 1.2 - "Risiken für die lokale Umwelt" / Version V 23.1 2018

Nr.	Einsatzort	Produkttyp	QS1	QS2	QS3	QS4
1	Beschichtungen auf nicht mineralischen Untergründen: Metalle, Holz, Kunststoffe	Gemeint sind dekorative flüssige Beschichtungsstoffe: Lacke/ Lasuren mit Grundbeschichtungen. Ausgenommen sind Effektschichtungen (z.B. Metalllacke)	Ja	Ja	Ja	Nein

Eignung gemäß BNB-Kriterium / Version V 2015 (Stand 28.09.2017)

Nr.	Bauproduktgruppe	Bauprodukttyp	QN1	QN2	QN3	QN4	QN5
3a	Vor-Ort verarbeitete Oberflächenbeschichtungen und werkseitige Oberflächenbeschichtungen, sofern kein Nachweis gemäß BIMSChV bzw. TA-Luft vorliegt	Lacke, Lasuren, Beizen inkl. Grundbeschichtungen (entspr. Decopaint-RL Kat. D + E + F) Einsatzbereiche: Beschichtungen auf nicht mineralischen Oberflächen im Innen- und Außenbereich: Metalle, Holz, Kunststoffe	Ja	Ja	Ja	Ja	Nein

Eignung gemäß QNG-Kriterium / Version 1.3 2022

Pos.	Bauproduktgruppe	Bauprodukttyp	QNG
6.1	Bauseitige Beschichtungen auf Holz, Metall und Kunststoff in Innenräumen und außen	Alle dekorativen Lackierungen (1K- und 2K-Systeme) inkl. der Haftgründe/ Grundierungen sowie Holzlasuren: Stahlträger, Stahlblechtüren, Innentüren, Türzargen, Treppengeländer, Heizungsrohre, Holzbauelemente (Träger, Pfosten, Riegel, Pfetten etc.), Holzbekleidungen, Fassadenbekleidungen etc. - ausgenommen Bodenbeläge	Ja

### Produktionsstandort

Remmers GmbH  
Bernhard-Remmers-Straße 13  
DE - 49624 Lönninge

07/2024 ME

